



CURSO DE WINDEV INTENSIVO

El presente curso está dirigido a nuevos usuarios de Windev y a aquellos que quieran ampliar sus conocimientos en la herramienta.

Durante el curso se explicarán los conceptos generales necesarios de la herramienta **WinDev**.

Objetivos:

Proporcionar los conocimientos fundamentales en **WinDev**, entorno de desarrollo, WLanguage, y herramientas complementarias.

Proporcionar la base de conocimiento suficiente para empezar a desarrollar con la herramienta **WinDev**.

Poner al día informaciones fundamentales para los desarrolladores trabajando con **WinDev**.

Dirigido a:

Profesionales y responsables del área informática en ámbitos empresariales, comerciales, industriales, académicos y sector públicos.

Profesores, consultores, y asesores en las áreas de informática, sistemas, lenguajes de programación, desarrollo de aplicaciones y todas las áreas relacionadas con desarrollo de los sistemas de información.

Estudiantes de los últimos semestres de informática, sistemas, ingenierías y carreras afines a la informática interesados en el desarrollo de tecnologías en programación.

Requisitos Mínimos:

- Conocimientos en Bases de datos.
- Conocimientos en programación.

Duración:

- 50 horas intensivas.



Fechas:

- Del 17 de Febrero al 22 de Febrero.

Horario:

- Lunes a Sábado de 09:30 a 14:00 de 16,00 a 20,00.

Importe del Curso:

- **Opción 1: solo el Curso: 1.600 euros.**
- **Opción 2: Curso + Hotel (en Oviedo) + Comidas: 1.950 euros.**
(Esta opción incluye: 6 noches + Desayuno + Comida + Cena).

Impartición del Curso:

AULA DE INFORMATICA DE DINFISA TOTALMENTE EQUIPADA

DINFISA, S.L.

Parque Empresarial de Argame (Morcín)
C/ Gamonal, parcela C-5
33163 - ARGAME - MORCIN
ASTURIAS
www.dinfisa.com

Profesor:

Bertin CARRIERE

Analista-Programador Belga, Profesional de Windev con más de **15 años** de experiencia en Proyectos desarrollados con Windev.

Para más información consultar con:

Dámaso Vaquero Fernández
davafe@dinfisa.com
Tel. 985.96.55.25



Inscripciones:

- Alta: 300 euros para la reserva.
- Resto: antes del día 17 de Febrero.

Cuenta Bancaria: 3059 0001 11 2389603628.

Nota IMPORTANTE

- Máximo: 10 personas por curso.
- Mínimo: 5 personas para iniciar el curso.



WINDEV - NIVEL 1

Programa

Objetivos:

- Familiarizarse con el entorno de desarrollo.
- Comprender los conceptos básicos y los grandes editores.
- Desarrollar y probar la aplicación.
- Definir la base de datos.
- Uso de las funciones clásicas de WLanguage.
- Creación de ventanas estándar de Windows.
- Crear informes.

Detalle del curso

1. Introducción a de WinDev

- 1.1. Gestión del ciclo de vida de sus desarrollos.
- 1.2. Dominio de los conceptos básicos y los grandes editores.
- 1.3. El uso de L5G (lenguaje de 5ª generación).

2. La base de datos

- 2.1. El editor del análisis.
- 2.2. El HyperFileSQL: descripción de archivos y enlaces (integridad referencial).
- 2.3. El uso de una base de datos de terceros.
- 2.4. Importar y convertir una base de datos externa.
- 2.5. Las solicitudes solo archivo y de múltiples archivos.
- 2.6. Ejercicio práctico.

3. El interface

- 3.1. El editor de ventanas.
- 3.2. El gráfico del proyecto.
- 3.3. El RAD (construcción automática de la aplicación).
- 3.4. El proyecto, ventanas: ergonomía, menú del sistema, barra de herramientas, estilos.
- 3.5. Los menús.
- 3.6. Modelos de ventana.
- 3.7. Campos de tablas y archivos loopers.
- 3.8. Ejercicio práctico.



4. Programación

- 4.1. El editor de código fuente.
- 4.2. WLanguage: operadores y funciones básicas.
- 4.3. Los combos autoalimentados.
- 4.4. Conceptos básicos del depurador.
- 4.5. Los procedimientos y funciones (con o sin paso de parámetros).
- 4.6. Herramientas: WDMAP, WDOptimizer ...
- 4.7. Ejercicio práctico.

5. Informes

- 5.1. El editor.
- 5.2. Diferentes formas de crear etiquetas, hoja, tabla....
- 5.3. Los diferentes tipos de bloques del informe.
- 5.4. Ajustes de impresión (PDF, HTML,..., tamaño del papel, los márgenes, los controladores de impresora,...).
- 5.5. Añadir un informe a partir del HMI.
- 5.6. Ejercicio práctico.

6. Instalación

- 6.1. La creación del grupo de usuarios.
- 6.2. La creación de la ejecutable.
- 6.3. La creación del procedimiento de instalación.
- 6.4. Instalación en el cliente.
- 6.5. Ejercicio práctico.

7. Generación del dossier

- 7.1. Los archivos de datos y su estructura.
- 7.2. El diseño de la ventana, detalles de los objetos, fuentes asociado con el objeto.
- 7.3. Ejercicio práctico.



WINDEV - NIVEL 2

Programa

Objetivos:

- Uso de campos opciones avanzadas.
- Nuevas características de WLanguage.
- Gestión de errores de acceso a bases de datos.
- Utilizar archivos de texto, INI y XML.
- Uso de triggers.
- Crear y utilizar consultas.
- Compartir los recursos.

Detalle del curso

1. Bases de datos

- 1.1. Consultas simples y con parámetros.
- 1.2. La gestión de concurrencia y bloqueo.
- 1.3. Gestión de los directorios de datos.
- 1.4. Triggers de programación.
- 1.5. Ejercicio práctico.

2. El interface

- 2.1. Tablas
- 2.2. Barras de progreso.
- 2.3. Loopers
- 2.4. Listas y Combos
- 2.5. Imágenes.
- 2.6. Lista de imágenes.
- 2.7. Árbol (treeview).
- 2.8. Gráficos.
- 2.9. Separadores (splitter).
- 2.10. Barras de Herramientas.
- 2.11. Creación de un Supercampo.
- 2.12. Creación de una plantilla de campo.
- 2.13. Creación y utilización de componentes.
- 2.14. Ejercicio práctico.



3. Conceptos de programación

- 3.1. Reglas de integración del multiidioma.
- 3.2. Procesos automáticas.
- 3.3. Gestión de correo electrónico (POP, SMTP, Lotus Notes, Outlook).
- 3.4. Creación de un cliente FTP.
- 3.5. Propiedades de los objetos.
- 3.6. Puesta en marcha de triggers.
- 3.7. Ficheros de texto.
- 3.8. Ficheros INI.
- 3.9. Ficheros XML.
- 3.10. Creación e integración de un componente externo.
- 3.11. Ejercicio práctico.

4. Los Informes

- 4.1. Clasificación.
- 4.2. Rupturas (totales y subtotales).
- 4.3. Condiciones.
- 4.4. Códigos de Barras.
- 4.5. Creación automática de informes.
- 4.6. Paso de parámetros desde el IHM.
- 4.7. Ejercicio práctico.